烘焙阴影

使用光照贴图的好处是我们可以不局限于阴影的最大距离，烘焙的阴影在最大距离之外也不会剔除。通常情况下，我们可以设置在阴影最大距离之内使用实时阴影，超出范围则使用烘焙阴影。

Shadowmask(阴影蒙版)

阴影蒙版（Shadowmask）是一种纹理，它和与之搭配使用的光照贴图纹理使用相同的UV采样坐标和纹理分辨率。阴影蒙版的每一个纹素，存储着它对应场景位置点上面最多4个光源（因为目前的GPU架构，一个纹素最多只支持RGBA 4个颜色通道）在该位置的遮挡信息，即记录这一点中有多少个光源能照到。